**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Saat ini dunia pengetahuan dan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat, sehingga kebutuhan akan informasi yang sangat cepat, tepat dan akurat sangat dibutuhkan setiap perusahaan dan organisasi. Salah satu produk dari pengetahuan dan teknologi adalah komputer. Munculnya peralatan komputer merupakan salah satu bukti nyata yang dicapai. Mesin komputer adalah salah satu pengolah data yang mampu mengerjakan perhitungan-perhitungan yang rumit dalam jumlah yang besar, serta dapat menyajikan informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

Dalam era globalisasi dimana informasi menjadi kunci utama, maka pertukaran informasi baik intra maupun antar perusahaan atau organisasi menjadi sebuah keharusan. Begitu pula bagi masyarakat umum yang menggunakan Sistem Informasi Berbasis Komputer, Dengan jaringan memungkinkan komputer melaksanakan tugasnya dengan lebih cepat, tepat dan akurat. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan akurat adalah hal penting yang dibutuhkan bagi lembaga atau instansi. Seiring dengan perkembangan teknologi begitu pesat, kebutuhan akan informasi pun sangat dibutuhkan terlebih lagi informasi yang dihasilkan mengandung nilai yang benar. Didalam bermasyarakat salah satu kegiatan sistem informasi yang dapat dimudahkan yaitu informasi dan edukasi jual beli, sistem pengolahan data jual beli mobil bekas.

Begitu pula halnya masyarakat yang masih mencari data mobil bekas di surat kabar maupun majalah. Untuk itu dibuatlah Sistem Informasi Berbasis *Web* yang di dalamnya berguna untuk menyimpan serta memberikan informasi dan penjualan mobil bekas.

Pemprosesan data informasi dan penjualan mobil bekas merupakan hal yang sangat penting karena dapat memperudah masyarakat mencari informasi penjualan mobil bekas, maka dirancanglah suatu sistem untuk mengatasi masalah dari latar belakang tersebut, maka diambillah tema dengan judul **“Aplikasi Penjualan Mobil (Mobil Bekas) Menggunakan WEBSITE”.**

* 1. **Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, masalah-masalah yang dapat diidentifikasi pada saat melakukan kegiatan kerja praktik ini sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi yang sistematis, terstruktur dan terarah sehingga dapat mempermudah masyarakat membeli atau menjual kedaraanya?
2. Bagaimana cara menampilkan informasi penjualan mobil bekas masyarakat bagi para calon pembeli?
3. Bagaimana membuat sistem yang dapat mengerjakan dan menyimpan data penjualan mobil bekas dengan benar dan aman ?
   1. **Tujuan**

Sedangkan tujuan dari pembuatan sistem informasi kepegawaian ini sebagai berikut:

1. Membantu kinerja dalam penyaluran informasi kepada calon pembeli yang akan membeli mobil bekas dengan lebih mudah.
2. Membantu penjualan kepada para penjual yang akan menjual kendaraannya.
   1. **Batasan Masalah**

Berdasarkan tujuan di atas, akan diberikan batasan masalah dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan Mobil menggunakan Website sebagai berikut :

1. Mengolah informasi Penjualan Mobil Bekas
2. Memberikan layanan bagi user yang ingin menjual Mobil seperti:
3. Mengiklan kan kendaraan nya yang ingin dijual
4. Menghapus iklan kendaraan nya
5. Mengubah deskripsi kendaraan nya
6. Memberikan informasi seputar Penjualan Mobil seperti :
7. Berita seputar Penjualan Mobil
8. Daftar mobil bekas yang di jual
9. Deskripsi tentang mobil yang di jual
10. Alamat dan No Telepon Penjual Mobil
    1. Metode Penelitian

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

**1.5.1 Tahapan Pengumpulan Data**

Metoda pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah :

1. Observasi

Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul laporan, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

1. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan Masyarakat yang ingin membeli atau menjual kendaraannya.

1. Studi Pustaka

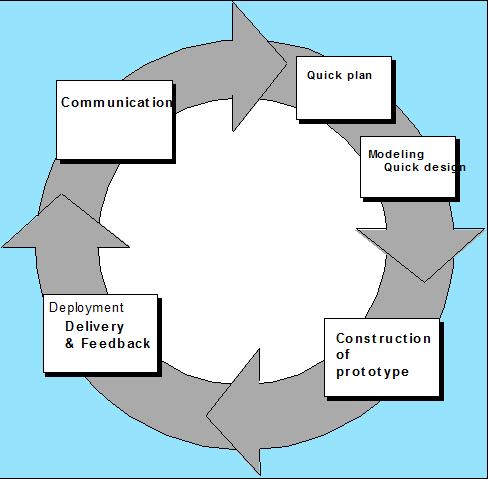
Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis yang dapat menunjang pada penyusunan Laporan Kerja Praktek.

**1.5.2 Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak**

Adapun untuk pembuatan *website* ini, penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Prototype,* karena metode ini lebih memudahkan proses dalam membangun aplikasi berbasis *web*. Keuntungan dari *prototype* :

1. Menghasilkan syarat yang lebih baik dari produksi yang dihasilkan oleh metode ‘spesifikasi tulisan’.
2. User dapat mempertimbangkan sedikit perubahan selama masih bentuk *prototype.*
3. Memberikan hasil yang lebih akurat dari pada perkiraan sebelumnya, karena fungsi yang diinginkan dan kerumitannya sudah dapat diketahui dengan baik.
4. *User* merasa puas. Pertama, *user* dapat mengenal melalui komputer. Dengan melakukan prototipe (dengan analisis yang sudah ada), *user* belajar mengenai komputer dan aplikasi yang akan dibuatkan untuknya. Kedua, *user* terlibat langsung dari awal dan memotivasi semangat untuk mendukung analisis selama proyek berlangsung.

Dan berikut penjelasan lebih lanjut .



**Gambar 1.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak Prototype**

Berdasarkan gambar di atas, proses model *prototyping* dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. ***Communication***

*Developer* dan klien bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diinginkan dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan berikutnya.

1. ***Quick Plan***

Perancangan dilakukan cepat dan mewakili semua aspek software yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*.

1. ***Modelling Quick Design***

Berfokus pada representasi aspek software yang bisa dilihat customer/user. *Modelling Quick Design* cenderung ke pembuatan prototipe.

1. ***Construction of Prototype***

Membangun kerangka atau rancangan *prototype* dari *software* yang akan dibangun.

1. ***Deployment Delivery & Feedback***

*Prototype* yang telah dibuat oleh *developer* akan disebarkan kepada *user*/klien untuk dievaluasi, kemudian klien akan memberikan *feedback* yang akan digunakan untuk merevisi kebutuhan *software* yang akan dibangun. Pengulangan proses ini terus berlangsung sampai semua kebutuhan terpenuhi.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan kerja praktek ini dibagi ke dalam enam bab, yang disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodelogi penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang akan digunakan untuk memecahkan permasalahan dan mendukung pembuatan *Aplikasi Penjualan Mobil (Mobil Bekas).*

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas mengenai kajian *website* yang akan dibuat dari mulai melakukan analisis sistem sampai perancangan sistem.

**BAB IV IMPLEMENTASI**

Bab ini membahas mengenai implementasi dari *website* Penjualan Mobil (Mobil Bekas) yang telah dibuat.

**BAB V PENUTUP**

Bab ini membahas kesimpulan dari seluruh laporan dan saran untuk perbaikan kedepannya.

**DAFTAR PUSTAKA**